



## Übersicht CODING

Jedes Programm, jede App, jeder Computer enthalten viele Zeilen Code. Programmieren und logisch Denken müssen gelernt werden. Wir begleiten Dich auf dem Weg zu Deinem ersten eigenen Spiel.

## KONTAKT

**Webseite:** [byte-challenge.de](http://byte-challenge.de)

**Email:** [info@byte-challenge.de](mailto:info@byte-challenge.de)

**Instagram:** [@bytechallenge](https://www.instagram.com/bytechallenge)

**TikTok:** [@bytechallenge](https://www.tiktok.com/@bytechallenge)

**BYTE**

**CHALLENGE**

**BYTE CHALLENGE**

**CODING**

BYTE-CHALLENGE.DE



### PHASE 1

## Einführung in die Programmieroberfläche

Freigeschaltet: ca. 4 Wochen

### Inhalt

In dieser Einführung erklären wir Schritt für Schritt, von der Erstellung eines Scratch-Profiles, bis zur Steuerung eigener Figuren, wie Scratch funktioniert. Dazu gehören die wesentlichen Code-Blöcke, das Einfügen und Bearbeiten von Kostümen und Tönen.



### PHASE 2

## Gundlagen der Programmierung

Freigeschaltet: 4 Wochen

### Inhalt

In diesem Kurs zeigen wir nach und nach, wie ein Spiel programmiert werden kann. Dazu bauen wir eine 2D-Landschaft mit aktiven, bewegten Figuren auf. Die Hauptfigur kann dann mit ihnen interagieren und Punkte sammeln. Auch eine Stoppuhr gehört dazu.



### PHASE 3

## Freies Gestalten

Freigeschaltet: 3 Wochen

### Inhalt

Im letzten Kurs sollst Du Deiner Kreativität freien Lauf lassen. Wende das Gelernte aus den Kursen davor an, und designe und programmiere Dein erstes eigenes Spiel. Natürlich gibt es ein paar Vorgaben und Hilfen.

**100% DIGITAL**

**100% EHRENAMT**

**100% LEIDENSCHAFT**